

Deze uitgave van het districtsreglement van het District Midden-Brabant is van kracht **per 27-08-2023**. Met het uitkomen van deze versie vervallen alle voorgaande versies. Indien door de overheid regels worden opgelegd of richtlijnen worden aangegeven, dan dient dit altijd opgevolgd te worden, ook al zou dit dan in strijd zijn met het districtsreglement. Het districtsreglement is dan ondergeschikt.

Als in dit reglement een persoon wordt aangeduid in mannelijke vorm, zoals speler of teamleider, dan wordt hiermee tevens een vrouwelijke of gender neutrale persoon bedoeld.

## **Deel 1 – Districtscompetitie**

Naast het Spel- en Arbitragereglement (SAR) is op de districtscompetitie het Wedstrijdreglement Landscompetitie (WRLC) van toepassing. Volgens art. 5.2 lid 4 WRLC is een district bevoegd afwijkende of aanvullende bepalingen toe te passen, mits deze

- in een districtscompetitiereglement vastgelegd worden
- niet in strijd zijn met K.N.B.B. reglementen
- ter goedkeuring aan de wedstrijdcommissie breedtesport (WCB) zijn voorgelegd en zijn goedgekeurd

Van deze bevoegdheid heeft het district Midden-Brabant gebruik gemaakt.

### **Artikel 001**

#### **A: aantal spelers per klasse.**

Driebanden-groot	Klasse A	drie spelers
		vier spelers
Driebanden-klein	Klasse B1	drie spelers
	Klasse B2	drie spelers
Libre-klein	Klasse C1	drie spelers
	Klasse C2	drie spelers
	Klasse C3	drie spelers
	Klasse C4	drie spelers
	Klasse C5	vier spelers
	Klasse C5	is een damesteam met drie speelsters

***Men kan alleen via deelname aan de dames PK zich kwalificeren voor dit damesteam dat afgevaardigd***

***wordt naar het gewestelijke en eventuele nationale kampioenschap. De speelsters in de eindstand op plaats 1, 2 en 3 zijn de vaste speelsters, de overige speelsters zijn reserve. Bij niet genoeg deelnemers of interesse hebben wij als district geen afvaardiging.***

#### **B: Moyennegrenzen en puntentellingen**

In de districtscompetitie worden dezelfde moyennegrenzen gehanteerd als in het WRLC is opgenomen. Zie voor de actuele moyennegrenzen de moyennetabel bij de desbetreffende competitie in Biljartpoint.

In de districtscompetitie wordt gespeeld volgens het carambolepuntensysteem. Voor elke 10% van de te maken caramboles wordt 1 punt toegekend. Per gespeelde partij kan maximaal 10 punten worden behaald. De huidige puntentellingen worden automatisch toegekend bij het invoeren van de uitslag in Biljartpoint.

Alleen in de A-klasse met drie spelers geldt een maximum van 60 beurten. Het dan behaalde aantal caramboles is bepalend voor het toekennen van partijpunten. Hierdoor is het mogelijk dat geen van beide spelers 10 punten heeft behaald. Voor de overige klassen geldt **geen** maximum aantal beurten.

Gecombineerde klassen:

Wanneer een competitie uit gecombineerde klassen bestaat dan wordt, voor het aantal te maken caramboles, de ondergrens van de laagste klasse gehanteerd. Dit geldt niet als 2 teams uit de hogere klasse tegen elkaar spelen, dan is de ondergrens van deze hogere klasse van toepassing.

Zodra vervolgwedstrijden worden gespeeld, zoals beslissingswedstrijden, gewestelijke en landelijke finales, is het WRLC van toepassing. Dan wordt er gespeeld volgens het partijpuntensysteem, waarbij een extra punt wordt toegekend aan het team met het hoogste percentage gemaakte caramboles. Dit is het totaal aantal door een team gemaakte caramboles gedeeld door het totaal aantal door een team te maken caramboles. De uitkomst wordt uitgedrukt in een percentage dat naar beneden wordt afgerond (afgekapt) op 3 decimalen.

Zie ook:

<https://www.carambole.nl/organisatie/reglementen-0> en dan kiezen voor Reglement landscompetitie WRLC.

### **C: Diverse spelsoorten C1-klasse**

In de C1-klasse mogen teams ook worden samengesteld met spelers in de spelsoorten libre-grote hoek, kader 38/2, kader 57/2 en bandstoten. De opstelling van het team moet ten minste bestaan uit twee libre-spelers, waarvan maximaal één speler LGH mag spelen.

Het maximum aantal spelers voor de opstelling van een C1-team per spelsoort:

- libre (gemiddelde tot 15,000): 3 spelers
- libre-grote hoek (gemiddelde tussen 9,000 en 15,000): 1 speler
- kader 38/2 (gemiddelde tussen 9,000 en 15,000): 1 speler
- kader 57/2 (gemiddelde tussen 9,000 en 15,000): 1 speler
- bandstoten (gemiddelde tussen 5,000 en 15,000): 1 speler

Daarnaast gelden de volgende voorwaarden:

- a) Komt het libre gemiddelde van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15,000 of hoger, dan moet deze speler een keuze maken tussen kader 38/2 of libre-grote hoek.
- b) Komt het gemiddelde libre-grote hoek van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15,000 of hoger, dan moet deze speler vanaf dat moment verplicht kader 38/2 spelen.
- c) Komt het gemiddelde kader 38/2 van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15,000 of hoger, dan moet deze speler vanaf dat moment verplicht de spelsoort kader 57/2 spelen.
- d) Komt het gemiddelde kader 57/2 van een speler bij een tussentijdse herziening te liggen op 15,000 of hoger, dan moet deze speler vanaf dat moment verplicht de spelsoort bandstoten spelen.

Spelers in een team worden, ongeacht de spelsoort, uitsluitend gerangschikt op hun moyenne.

### **D: Dispensatiespelers**

In een team mogen één of meerdere spelers worden opgesteld die op grond van het algemeen gemiddelde behoren tot een **lagere klasse**. Deze spelers dienen minimaal het aantal caramboles te maken van de klasse waarin zij uitkomen.

Er mag ten hoogste één speler worden opgesteld die op grond van zijn algemeen gemiddelde behoort tot een **hogere klasse**. Het toegestane gemiddelde van deze dispensatiespeler is gemaximeerd. Zie hiervoor de volgende tabel:

Klasse	gemiddeldegrens		team-opstelling	team-samenstelling	bijzonderheden
	van	tot			
A	0,000	onbeperkt	3	10	
A	0,000	onbeperkt	4	10	
B1	0,440	onbeperkt	3	10	
B2	0,000	0,600	3	10	Er mag één dispensatiespeler met een gemiddelde tot 2,100 in de opstelling worden opgenomen.
C1	3,000	15,000	3	10	Zie artikel 001 onder C
C2	2,000	7,000	3	10	Er mag één dispensatiespeler met een gemiddelde tot 15,000 in de opstelling worden opgenomen.
C3	1,000	2,400	3	10	Er mag één dispensatiespeler met een gemiddelde tot 7,000 in de opstelling worden opgenomen.
C4	0,000	1,400	3	10	Er mag één dispensatiespeler met een gemiddelde tot 2,400 in de opstelling worden opgenomen.
C4	0,000	1,400	4	10	Er mag één dispensatiespeler met een gemiddelde tot 2,400 in de opstelling worden opgenomen.
dames (libre)	0,000	5,000	3	10	Er mag één dispensatiespeler met een gemiddelde tot 7,000 in de opstelling worden opgenomen.

E: Verenigingen mogen voor de districtscompetitie één of meerdere teams inschrijven met maximaal 10 spelers. Spelers die niet bij een team staan vermeld mogen voor dit team niet uitkomen.

Alle leden van dit team dienen lid te zijn van deze vereniging en geregistreerd te zijn bij de K.N.B.B. met het juiste lidmaatschap. Tenzij sprake is van een districtsteam.

Een speler mag voor meerdere teams in dezelfde spelsoort uitkomen. Een speler mag ook voor meerdere verenigingen uitkomen in dezelfde spelsoort.

NB: voor gewestelijke en nationale wedstrijden mag een team maximaal uit 10 spelers bestaan. De A-klasse en de C4-klasse worden met 3 spelers gespeeld. Op districtsniveau kan dit met 4 spelers.

F: Indien een team tijdens de competitie gewijzigd moet worden dan dient dit per e-mail of whatsapp doorgegeven te worden aan de wedstrijdleader competitie. De toegevoegde speler is pas speelgerechtigd als deze in Biljartpoint is toegevoegd aan het desbetreffende team. Overigens mag men tijdens de laatste 5 wedstrijden geen teamwijzigingen meer doorvoeren.

### **Artikel 002 Teamopstelling.**

A: De teamopstelling dient voor aanvang van de wedstrijden aan de tegenstander bekend te worden gemaakt. Dit wordt dan door de teamleader van het thuisspelende team direct vastgelegd op het wedstrijdformulier. Na het invullen van het wedstrijdformulier mogen **geen wijzigingen** in de opstelling aangebracht worden.

B: De teamleader van het thuisspelende team bepaalt in principe de volgorde waarin wordt gespeeld, met dien verstande dat met 'redelijke' verzoeken van de uitspelende vereniging rekening wordt gehouden. Advies voor het uitspelend team: neem, indien mogelijk, al ruim van te voren contact op met het thuisspelende team als u een verzoek heeft. Dit voorkomt eventueel teleurstelling als niet aan het verzoek voldaan kan worden.

C: In alle klassen bij de senioren zorgt het thuisspelende team voor het schrijven en het uitspelende team voor het arbitreren. Tenzij onderling anders wordt overeengekomen.

### **Artikel 003 Taak teamleider.**

- A: De teamleider van het thuisspelende team zorgt voor het correct invullen van het wedstrijdformulier.
- B: Beide teamleiders zijn verantwoordelijk voor het correct, volledig en duidelijk invullen van het wedstrijdformulier.
- C: De teamleiders dienen het wedstrijdformulier met een handtekening te bekrachtigen. Hierna mogen geen op- of aanmerkingen of veranderingen meer worden aangebracht.
- D: De teamleider van het thuisspelende team is verplicht om het wedstrijdformulier tijdig in te dienen. Het wedstrijdformulier dient binnen 48 uur in Biljartpoint ingevoerd te zijn. Het originele wedstrijdformulier en de bijbehorende tellijsten moeten bewaard blijven tot en met de nationale landsfinale waar deze wedstrijden betrekking op hebben.

### **Artikel 004 Wijziging partijlengte.**

- A: De te behalen caramboles van spelers, van wie geen officieel moyenne bekend is, wordt na elke gespeelde partij herzien totdat er 4 partijen zijn gespeeld. De wedstrijdleiding heeft het recht eerder in te grijpen als blijkt dat het algemeen gemiddelde niet representatief is voor de werkelijke speelsterkte. Ook een speler kan het verzoek indienen tot verhoging van het moyenne
- C: Het aantal te behalen caramboles wordt na de eerste helft van de competitie aangepast als het moyenne hiertoe aanleiding geeft. Een speler kan niet in caramboles verlaagd worden. Dit is besloten op de voorjaarsvergadering van 24 mei 2016. Herziening vindt alleen plaats als een speler minimaal 4 partijen heeft gespeeld.
- D: Speelt een speler pas in de 2<sup>e</sup> helft van de competitie zijn 4<sup>e</sup> wedstrijd, dan vindt direct daarna, indien noodzakelijk, een aanpassing plaats.
- E: Speelt een speler een dubbelpartij, en is dit zijn 4<sup>e</sup> en 5<sup>e</sup> partij, dan wordt de partij met de verhoging van caramboles als 4<sup>e</sup> partij gezien. Dit is ook van toepassing bij nieuwe spelers als die er 2 spelen op 1 avond en dit valt dan binnen de eerste 4 wedstrijden.
- F: Bij de A-klasse kan voor aanvang van de competitie het districtsmoyenne worden aangepast naar het hogere divisiemoyenne als in de divisie minimaal 5 wedstrijden zijn gespeeld. Mocht je een nieuwe speler zijn in het district, dan wordt je hierdoor een bekende speler.

### **Artikel 005 Aanvang der wedstrijden.**

A: Competitiewedstrijden kunnen op alle dagen van de week worden gespeeld. Op maandag tot en met vrijdag wordt er alleen 's avonds gespeeld. Hierbij gelden de volgende aanvangstijden:

Klasse A	Driebanden-groot	19.30 uur
Klasse B1	Driebanden-klein	19.30 uur
Klasse B2	Driebanden-klein	19.30 uur
Klasse C1	Libre-klein/LGH/Kader	19.30 uur
Klasse C2	Libre-klein	20.00 uur
Klasse C3	Libre-klein	20.00 uur
Klasse C4	Libre-klein	20.00 uur

Op zaterdag of zondag mag er niet voor 11:00 uur worden gestart.

### **Artikel 006 Het spelen van een dubbelpartij.**

- A: Alle teams zijn gerechtigd om dubbelpartijen te spelen met behoud van het uit deze dubbelpartij behaalde punten.
- B: De teamleider van het team dat een dubbelpartij wenst te spelen is verantwoordelijk voor de juiste uitvoering voor het spelen van een dubbelpartij. Hij kan zich niet beroepen op onwetendheid omdat een uitzetting voor het spelen van een dubbelpartij in dit districtsreglement is opgenomen.
- C: In de eerste helft van de competitie en in de tweede helft van de competitie mogen telkens 4 dubbelpartijen worden gespeeld. Worden er meer dan 4 dubbelpartijen in een helft van de competitie gespeeld dan vervalt het recht op deelname aan de vervolgwedstrijden.
- D: Een dubbelpartij kan **alleen** door de laagste speler gespeeld worden. De partijlengte van de speler die een dubbelpartij speelt wordt met 2 intervalstappen verhoogd. Dit geldt alleen voor zijn partij tegen de laagst geplaatste speler. De andere partij speelt hij het voor hem gebruikelijke aantal caramboles.
- E: **Voorbeeld van de van spelen bij een dubbelpartij.:**

<b>Team A</b>		<b>Team B</b>	
Speler 1	100	Speler 1	80
Speler 2	70	Speler 2	75
Speler 3	41	Speler 3	70
Speler 3	45 <=Dubbelpartij	Speler 4	50

Zie ook het voorbeeld bij artikel 008.

- F: Voor de intervallen bij een dubbelpartij wordt verwezen naar de moyennetabel bij de desbetreffende competitie op Biljartpoint.

**Artikel 007**

**Het uitstellen van wedstrijden.**

A: Het uitstellen van wedstrijden is toegestaan, mits deze wedstrijden worden vastgesteld op een datum die ligt binnen 14 dagen na de oorspronkelijke speeldatum. Dit mag ook een andere speeldag en/of aanvangstijd zijn. Het is niet toegestaan om:

1. wedstrijden vanuit de 1<sup>e</sup> helft van de competitie te verplaatsen naar de 2<sup>e</sup> helft van de competitie.
2. wedstrijden te verplaatsen die gepland zijn in de laatste 2 speelronden voor het einde van de competitie.

In overleg met de tegenstander kan een teamleider een wedstrijd zelfstandig verplaatsen in Biljartpoint. Als aan de hierboven genoemde voorwaarden wordt voldaan is geen toestemming nodig van de wedstrijdleader competitie.

In afwijkende gevallen dient vooraf contact opgenomen te worden met de wedstrijdleader competitie. Deze zal dan het verzoek in behandeling nemen. Als toestemming is gegeven om de wedstrijd te verplaatsen dan zal de wedstrijdleader competitie de speeldatum aanpassen.

B: Indien een team aan de tegenstander 30 minuten of minder voor aanvang van de wedstrijd laat weten niet te zullen verschijnen, dan wordt dit team beschouwd als niet te zijn opgekomen.

C: Indien bij aanvang van een competitiewedstrijd geen twee spelers van een team aanwezig zijn dan wordt dit team beschouwd als niet te zijn opgekomen.

D: In de gevallen genoemd onder sub B en C zal door de wedstrijdleader een nieuwe datum worden vastgesteld. De wedstrijd zal dan worden gespeeld in het lokaal van het team dat niet schuldig was aan het niet doorgaan van de wedstrijd. **De nieuw vastgestelde datum is bindend.**

E: Van ieder team wordt verwacht dat zij alle geplande competitiewedstrijden spelen ook al zijn deze niet meer van belang voor het kampioenschap. Wordt een wedstrijd uiteindelijk niet gespeeld dan wordt aan het team dat de veroorzaker is een administratieve heffing opgelegd van € 50. Zijn beide teams de oorzaak dan wordt deze heffing aan beide teams opgelegd. Dit geldt niet als voor het niet spelen van een wedstrijd toestemming is verkregen van de wedstrijdleader competitie. Deze afspraak is gemaakt in de districtsvergadering van 26 mei 2014.

**Artikel 008**  
**Het wedstrijdformulier.**

Het wedstrijdformulier moet ingevuld worden zoals hierna in een voorbeeld is aangegeven. Daarna dient het wedstrijdformulier verwerkt te worden in Biljartpoint.



**K.N.B.B.**  
Midden - Brabant



**Landscompetitie district Midden-Brabant**

District ; Midden-Brabant
Klasse ; A,B1,B2,C1,C2,C3,C4
Ronde ; 12

Seizoen: ??? / ???	
Poulenr.: <b>A</b>	Ingezonden door team: <b>Half pomerancje efect</b>
Wedstijdn 1254	Te: <b>Dongen</b> Teamnr.: <b>124</b>

Team: <b>Half pomerancje efect</b> Teamnr.: <b>124</b>								Team: <b>Klost er op</b> Teamnr.: <b>132</b>							
(huis spelend)								(huis spelend)							
bonds-nummer	naam	te maken caramboles	gemaakte caramboles	beurten	mo yenne	serie	punte n	bonds-nummer	naam	te maken caramboles	gemaakte caramboles	beurten	mo yenne	serie	punte n
11111	A Jansen	33	25	45	0,5556	3	7	44444	J Krijtje	35	35	45	0,7778		10
22222	P Kleerkast	29	29	60	0,4833	2	10	55555	P Doorstoot	23	21	60	0,3500		9
33333	G Klaasen	25	25	52	0,4808	5	10	66666	G Klosbal	19	19	52	0,3654		10
33333	G Klaasen	29	22	41	0,5366	2	7	77777	H de Missser	15	15	41	0,3659		10
Teamtotalen:							34	Teamtotalen:							39

*Een door beide teamleiders ondertekend wedstrijdformulier wordt geacht het bewijs te zijn dat zij met de uitslag akkoord gaan.  
Bijzonderheden en/of eventuele protesten dient u hieronder te vermelden:  
De teamleider dient de tellijsten en de uitslagformulieren tot einde competitie te bewaren*

**G Klaasen heeft een dubbelpartij gespeeld**  
**Aantal car 2 intervallen hoger bij bord 4**

Datum: 31.12.2016

Handtekening teamleiders:

Thuis spelend:

Uit spelend:

**Artikel 009.  
Beslissingswedstrijden.**

- A: Indien een klasse uit meerdere poules bestaat dan is het spelen van beslissingswedstrijden noodzakelijk om te bepalen wie districtskampioen wordt en welke teams worden afgevaardigd naar de gewestelijke finale. Tijdens deze beslissingswedstrijden is het wedstrijd- en partijpuntensysteem van toepassing. Dan wordt er gespeeld volgens het partijpuntensysteem, waarbij een extra punt wordt toegekend aan het team met het hoogste percentage gemaakte caramboles. Dit is het totaal aantal door een team gemaakte caramboles gedeeld door het totaal aantal door een team te maken caramboles. De uitkomst wordt uitgedrukt in een percentage dat naar beneden wordt afgerond (afgekapt) op 3 decimalen. Per klasse zal minimaal één team worden afgevaardigd naar de gewestelijke finale. Mochten we in een klasse meer dan één team afvaardigen dan wordt dit tijdig bekend gemaakt gedurende het seizoen.
- B: Indien een klasse uit 2 poules bestaat, dan zullen er 2 beslissingswedstrijden worden gespeeld. Deze beslissingswedstrijden worden gespeeld in de eerste 2 weken na afloop van de competitie in deze klasse. De winnaar van poule 1 speelt als eerste thuis en 1 week later speelt de winnaar van poule 2 thuis. Het team dat het beste resultaat haalt over beide wedstrijden is districtskampioen.
- C: Indien een klasse uit 3 poules bestaat dan zullen er 3 teams via een vast rooster tegen elkaar spelen, met dien verstande dat de teams elkaar 1 keer ontmoeten op neutraal terrein. Het team dat als hoogste eindigt is kampioen van de desbetreffende klasse en zal worden afgevaardigd naar de gewestelijke finale.
- D: Indien een klasse uit 4 poules bestaat dan wordt de districtsronde als volgt afgewerkt:  
Winnaar poule 1 – Winnaar poule 3  
Winnaar poule 2 – Winnaar poule 4  
De winnaars van beide wedstrijden ontmoeten elkaar voor de finale. De winnaar van deze finale is kampioen van de desbetreffende klasse en zal worden afgevaardigd naar de gewestelijke finale.  
Deze beslissingswedstrijden bestaan uit 1 onderlinge wedstrijd op neutraal terrein.
- F: Men dient er rekening mee te houden dat, wanneer een kampioensteam wordt afgevaardigd naar de gewestelijke wedstrijden, een speler minimaal 4 partijen gespeeld moet hebben in die spelsoort om gerechtigd te zijn aan deze gewestelijke wedstrijden deel te nemen. Dit geldt voor alle spelers van het team ongeacht of men een bekende of een nieuwe speler was bij aanvang van de competitie.
- G: Indien een afgevaardigd team op het laatste moment afzegt, dan komt voor afvaardiging als eerste een team in aanmerking dat heeft deelgenomen aan de beslissingswedstrijden.

Daarna komt het team in aanmerking dat van alle poules gemiddeld per partij het hoogste aantal partijpunten heeft behaald. Mocht dit hoogst geplaatste team verhinderd zijn dan komt nummer 2 in aanmerking, enz. enz.

*Voorbeeld:*

*Op 19 juli is er een gewestelijke teamfinale. Een geplaatst team meldt zich af op 17 juli. Het team heeft beslissingswedstrijden gespeeld omdat in de districtsronde hun klasse uit twee poules bestaat (3-tallen en 4-tallen). In plaats van het afgemelde team mag nu de verliezer van de beslissingswedstrijden naar het gewest. Als dit team ook verhinderd is wordt over beide poules een ranglijst opgemaakt waarbij per team het gemiddeld aantal per speler behaalde punten wordt berekend.*



*De nummer 2 uit poule 1 ( 3 tallen ) heeft 521 punten gehaald in 18 wedstrijden.*

*Dat is dan 521 delen door ( 18 x 3 partijen )  $521 : 54 = 9.648$*

*De nummer 2 uit poule 2 ( 4 tallen ) heeft 679 punten gehaald in 18 wedstrijden.*

*Dat is dan 679 delen door ( 18 x 4 partijen )  $679 : 72 = 9.430$*

*Dan wordt eerst de nummer 2 van poule 1 ( 3 tallen 9.648 ) gevraagd.*

*Enz. enz.*

H: Het is niet toegestaan om tijdens de beslissingswedstrijden een dubbelpartij te spelen. Dit is ook niet toegestaan tijdens de gewestelijke en nationale teamfinales. Men moet ook minimaal 4 partijen gespeeld hebben om deel te mogen nemen aan de beslissingswedstrijden

### **Artikel 010 Kledingvoorschriften.**

A: De kledingvoorschriften voor spelers zijn vastgesteld in artikel 5.10 van het Spel -en Arbitragereglement (SAR):

1. Kleding van spelers dient schoon en representatief (in principe nette vrijetijdskleding) te zijn, mag geen aanstoot geven of schade kunnen veroorzaken aan de biljarttafels, en mag niet hinderlijk zijn voor andere spelers of bezoekers.
2. Spelers die aan een door of namens de KVC georganiseerde officiële wedstrijd deelnemen, individueel of in teamverband, dienen te dragen:
  - a. Een nette effen lange broek of spijkerbroek. In plaats van een lange broek is het dames toegestaan een rok te dragen die minimaal tot op de knie valt. De kleur van de broek of rok is dus vrij.
  - b. Een effen poloshirt of overhemd met korte of lange mouw. Lange mouwen mogen opgerold zijn. Het is toegestaan over een overhemd een (smoking)vest, trui of een slip-over te dragen. Indien geen strik of stropdas wordt gedragen, is het toegestaan een of twee knoopjes van het overhemd of van het poloshirt los te laten. Eventuele bretels dienen niet zichtbaar te worden gedragen.
  - c. Nette (sport-)schoenen in combinatie met sokken. Het spelen op slippers, op blote voeten, of op klompen of ander schoeisel dat bovenmatig lawaai produceert, is niet toegestaan. Toelichting: onder 'nette' kleding wordt verstaan: schoon en zonder slijtageplekken, scheuren of gaten.
3. Het is verplicht een clubembleem zichtbaar op borsthoogte te dragen:
  - hetzij op het poloshirt;
  - hetzij op het overhemd, indien uitsluitend in overhemd wordt gespeeld;
  - hetzij op het kledingstuk dat over het overhemd wordt gedragen.
4. Het is verplicht om binnen een team eenheid van tenue te hebben. Leden van dezelfde vereniging die aan dezelfde individuele wedstrijd(en) deelnemen zijn echter niet verplicht in die wedstrijd(en) in hetzelfde tenue te spelen. Een vereniging is desgewenst wel bevoegd deze verplichting (hetzelfde tenue) aan haar leden op te leggen.
5. Reclameaanduidingen op de kleding mogen geen nadelige gevolgen hebben voor de K.N.B.B. of voor haar districten, dit ter beoordeling van het desbetreffende bestuur.

B: **De besturen van de verenigingen** dienen er voor te zorgen dat al hun leden aan de in dit artikel gestelde kledingvoorschriften voldoen.

**Artikel 025**  
**Kampioenschappen.**

- A: Het district Midden-Brabant organiseert jaarlijks kampioenschappen in diverse klassen. Dit zijn persoonlijke kampioenschappen die jaarlijks op de districtskalender staan. De districtskalender wordt voor aanvang van het PK-seizoen op website district gepubliceerd. Op deze kampioenschappen zijn het Wedstrijdreglement PK (WRPK) en het Spel- en Arbitragereglement (SAR) van toepassing. Volgens art. 1.1 van het WRPK is het district bevoegd om, na verkregen toestemming van de wedstrijdcommissie breedtesport (WCB), op districtsniveau van dit reglement af te wijken. Van deze bevoegdheid heeft het district Midden-Brabant gebruik gemaakt.
- B: Elk lid, aangesloten bij het district Midden-Brabant, heeft het recht deel te nemen aan een kampioenschap mits de vereniging of speler zich tijdig heeft opgegeven via het online inschrijfformulier op de website van het district en de verschuldigde kosten tijdig aan de penningmeester van het district zijn voldaan, mits de speler geen schorsing door het district of een vereniging is opgelegd.
- C: Inschrijvingen die binnenkomen ná de door het district vastgestelde sluitingsdatum worden geplaatst op de reservelijst.
- D: Men dient er rekening mee te houden dat, als de inschrijving gesloten is en er alsnog voorwedstrijden gehouden dienen te worden, deze voorwedstrijden kort na sluiting van de inschrijfdatum gepland kunnen gaan worden.
- E: Alleen in de laagste klassen wordt gespeeld met intervallen. De hogere klassen spelen met een vast aantal caramboles. Voor verdere informatie wordt verwezen naar aanhangsel D van het WRPK.
- F: Tijdens de districtskampioenschappen is geen beurtenlimiet (maximum aantal beurten) van toepassing.
- G: Als de wedstrijdleider PK van het district dit nodig acht heeft hij de bevoegdheid om clubgenoten in de eerste ronde zoveel mogelijk tegen elkaar te laten spelen.

**Artikel 026**  
**Organisatie persoonlijke kampioenschappen.**

- A: Elke vereniging, waarvan spelers zich inschrijven voor persoonlijke kampioenschappen, is **verplicht** tot het organiseren van voorwedstrijden c.q. finales. In art.2.1, lid 2 WRPK is bovendien nog het volgende geregeld: een districtsbestuur kan, op basis van evenredige belasting, een vereniging verplichten tot het organiseren van een kampioenschap, ook al schrijven er géén leden van die vereniging in voor het desbetreffende kampioenschap.
- B: Wanneer een vereniging de organisatie van voorwedstrijden c.q. finales, die door het districtsbestuur aan een vereniging zijn toegewezen, niet wil organiseren dan wordt deze vereniging een administratieve heffing opgelegd van € 50,00. Tevens worden van die vereniging alle spelers uitgesloten die zich hebben ingeschreven voor Persoonlijke Kampioenschappen in alle klassen. Zie punt 19 van het verslag van de districtsjaarvergadering van 22 mei 2019.

C: Bij het organiseren van voorwedstrijden c.q. finales bestaat de verplichting dat iedere dag voldoende leden aanwezig zijn in biljartkleding om te arbitreren en te schrijven.

D: De wedstrijdleader c.q. bestuurslid van de organiserende vereniging dient er zorg voor te dragen dat de eindstand bij voorkeur binnen 24 uur in het bezit is van de wedstrijdleader persoonlijke kampioenschappen van het district.

E: De aanvangstijden van de voorwedstrijden en districtsfinale zijn van maandag tot en met vrijdag om 19.00 uur. Op zaterdag en zondag zijn andere tijden van toepassing. Elke deelnemer dient op de eerste speeldag uiterlijk een kwartier voor aanvang van de wedstrijden aanwezig te zijn.

F: Wanneer een deelnemer voortijdig de wedstrijden verlaat of niet meer op komt dagen zal dit ter beoordeling aan de commissie heffingen en maatregelen worden voor gelegd. De wedstrijdleader van de organiserende vereniging maakt hiervan zo snel mogelijk schriftelijk melding bij de wedstrijdleader P.K.

G: Een deelnemer is niet verplicht om op een werkdag na 23.00 uur nog aan een partij te beginnen. Tevens is men niet verplicht om op één dag meer dan drie partijen te spelen.

### **Artikel 027** **Deelname voorwedstrijden.**

A: Tijdstip en datum zullen op de uitnodiging bekend worden gemaakt.

B: Deelnemers aan voorwedstrijden zijn verplicht zich bij binnenkomst te melden bij de wedstrijdleader van de organiserende vereniging. Elke deelnemer dient 15 minuten voor aanvang van de wedstrijden aanwezig te zijn.

C: Iedere deelnemer is verplicht, indien nodig en hierom wordt verzocht, zijn medewerking te verlenen aan het schrijven van een partij. Dit is niet verplicht als de speler zelf moet spelen.

D: Deelnemers zijn verplicht zich te houden aan de kledingvoorschriften zoals die zijn opgenomen in art 5.10 van het spel- en arbitragereglement (SAR).

E: Wanneer een deelnemer zich afmeldt voor een PK na de peildatum, dan zal hij dit **schriftelijk** (per e-mail of brief), met opgaaf van redenen, moeten bevestigen bij de wedstrijdleader PK. De wedstrijdleader PK kan deze afmelding ter beoordeling doorsturen naar de commissie heffingen en maatregelen.

F: Het zonder bericht wegblijven bij voorwedstrijden heeft tot gevolg dat dit wordt voorgelegd aan de commissie heffingen en maatregelen.

G: Indien een speler verplicht is om na de gespeelde voorwedstrijden te promoveren, dan heeft hij het recht om zich alsnog in te schrijven in de klasse waarnaar hij is gepromoveerd. Bij een rechtstreekse finale kan dit alleen als dit organisatorisch nog mogelijk is.

### **Artikel 028** **Finale.**

A: In aanmerking voor een finale komen die spelers die zich volgens de K.N.B.B. richtlijnen hebben weten te plaatsen.

B: De finales worden gespeeld in lokaliteiten waar bij de K.N.B.B. aangesloten verenigingen thuis zijn. Een uitzondering geldt als er sprake is van overmacht.

C: Het tijdstip van aanvang wordt vermeld op de uitnodiging. Iedere deelnemer aan de finale moet 15 minuten voor aanvang aanwezig zijn. Anders heeft deze speler(ster) geen recht meer op inspelen bij zijn eerste partij.

D: Op de overige dagen dient iedere deelnemer eveneens 15 minuten voor de aanvang van de wedstrijden aanwezig te zijn, tenzij met de wedstrijdleader van de organiserende vereniging anders is overeengekomen. Anders heeft deze speler geen recht meer van inspelen in zijn eerst volgende partij.

E: Iedere deelnemer is verplicht om de kledingvoorschriften van art. 5.10 van het Spel- en Arbitragereglement (SAR) strikt in acht te nemen.

F: De arbiters/schrijvers dienen hun taak te verrichten in hun biljartkleding.

G: Bij de finale zal, indien mogelijk, een afvaardiging van het districtsbestuur aanwezig zijn om de kampioen te huldigen en de sluitingsceremonie te verrichten. Hierbij zijn alle deelnemers en arbiters, die op de laatste speeldag actief zijn geweest, verplicht om bij de sluitingsceremonie in biljartkleding aanwezig te zijn. Indien er geen districtbestuurder aanwezig kan zijn dient de organiserende vereniging zelf de kampioen te huldigen en de sluitingsceremonie te verrichten.

H: Indien een directe districtsfinale op een locatie met 8 personen gespeeld kan worden, wordt er, indien er maar 9 of 10 inschrijvingen zijn, een rechtstreekse districtsfinale gespeeld met 9 of 10 personen. Indien een districtsfinale met 10 personen gespeeld wordt zijn er twee poules van 5 spelers met vervolgwedstrijden in de vorm van een kruisfinale. In totaal worden er dan 27 wedstrijden gespeeld. Indien een districtsfinale met 9 personen wordt gespeeld dan kan dit met toepassing van het AVE- systeem. Dit kan alleen als er minimaal drie biljarttafels beschikbaar zijn. Iedere speler speelt dan 8 wedstrijden. Dit zijn in totaal 36 wedstrijden.

Zijn er minder dan drie biljarttafels beschikbaar dan wordt er gespeeld in twee poules, 1 van 5 spelers en 1 van 4 spelers. In de poule met 4 spelers speelt elke speler ook 4 wedstrijden. Dit betekent dat tegen 1 speler 2 wedstrijden worden gespeeld. De vervolgwedstrijden vinden plaats in de vorm van kruisfinales. Het totaal aantal wedstrijden bedraagt dan 22.

### **Artikel 029 Kampioen.**

A: De winnaar van een kampioenschap krijgt de titel "Districtskampioen" onder toevoeging van de aanduiding van het seizoen alsmede van de spelsoort en klasse waarin de titel wordt behaald.

B: Een kampioen kan door het districtsbestuur worden uitgenodigd voor deelname aan het gewestelijk kampioenschap. Ook de overige deelnemers kunnen hiervoor worden uitgenodigd. Als de speler, bedoeld in dit artikel, een nieuwe speler is, dan kan hij ook worden uitgenodigd tenzij hij, reglementair gezien, de moyennegrens heeft overschreden.

C: Voor deelname aan een gewestelijk kampioenschap gelden de kledingvoorschriften zoals vermeld in art. 5.10 van het spel- en arbitragereglement (SAR)

**Artikel 030**  
**Promotie/Degradatie.**

Voor promotie/degradatie gelden de richtlijnen zoals die zijn opgenomen in het wedstrijdreglement PK (WRPK). Voor een uitleg van de promotie/degradatieregeling wordt verwezen naar art. 1.6 en 1.7 van dit reglement.

**Deel 3 – sancties en heffingen**

**Artikel 060**

A: Sancties en administratieve heffingen worden opgelegd in overeenstemming met het ‘reglement heffingen en maatregelen van de K.N.B.B. Vereniging Carambole’ (RHM) aangevuld door de officiële mededelingen van de K.N.B.B. Vereniging Carambole. In aanvulling hierop heeft het district onder sub C nadere regels opgesteld. Deze zijn om administratieve redenen voorzien van een code.

B: Het districtsbestuur kan de beoordeling van de hoogte van een sanctie of administratieve heffing uitbesteden aan de commissie heffingen en maatregelen. Voor de werkwijze van deze commissie, het reglement en de daarbij behorende spelregels, wordt verwezen naar de website van het district Midden-Brabant op de webpagina administratief.

**C: Competitie**

- |  |  |
|--|--|
| 01. Het niet of te laat aanleveren van de uitslag in Biljartpoint  | een schriftelijke waarschuwing.  |
| 02. Het verkeerd spelen van een dubbelpartij:  | € 25,00 + 5 punten aftrek op deze partij   |
| 03. Het terugtrekken van een team nadat de inschrijving is geaccepteerd:                                   | € 25,00  |
| 04. Niet opkomen van een team  | € 50,00 + 5 punten aftrek per niet gespeelde partij + wedstrijd opnieuw plannen in speellokaal tegenstander. |
| 05. Het onterecht niet uitspelen van een wedstrijd door 1 speler:<br>De 1 <sup>e</sup> keer:               | € 25,00 + 5 punten aftrek op deze partij   |
| Bij een volgend verzuim binnen 2 jaren: ter beoordeling aan de commissie heffingen en maatregelen.         |  |
| Het onterecht niet uitspelen van een competitiewedstrijd door meerdere spelers.<br>De 1 <sup>e</sup> keer: | €50,00 + 5 punten aftrek per niet uitgespeelde partij.   |
| Bij een volgend verzuim binnen 2 jaren: beoordeling door commissie heffingen en maatregelen.               |  |

06. Het zonder toestemming niet spelen van een geplande wedstrijd waardoor aan het einde van het seizoen niet alle teams evenveel wedstrijden hebben gespeeld. € 50,00

**D: Persoonlijke kampioenschappen**

07. Zich afmelden na de peildatum beoordeling door commissie heffingen en maatregelen

08. Te laat komen bij voorwedstrijden c.q. finale  
Bij volgend verzuim binnen 2 jaren: een schriftelijk waarschuwing  
Bij overige keren: beoordeling door commissie heffingen en maatregelen. € 25,00

09. Het zonder bericht weg blijven bij voorwedstrijden of finale: beoordeling door commissie heffingen en maatregelen

10. Het voortijdig verlaten van voorwedstrijden of finale: beoordeling door commissie heffingen en maatregelen

11. Het weigeren van organiseren van voorwedstrijden of finale €50 + uitsluiting van ingeschreven clubleden voor alle PK's

**E. Districtsvergadering**

12. Het niet aanwezig zijn van een vereniging op een districtsvergadering:  
bij afmelding: 1x bondscontributie  
zonder afmelding: 2x bondscontributie